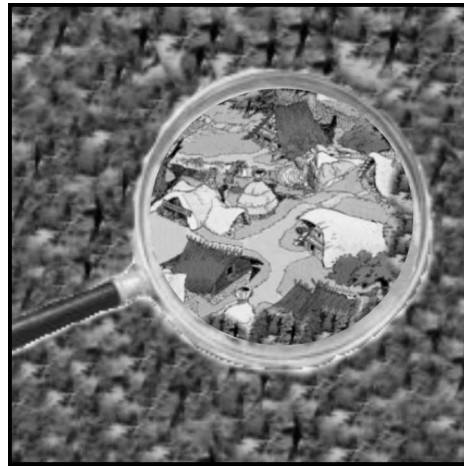


# Clepsydre

*Dans le cadre du Haut Royaume, Clepsydre vous propose  
une petite escapade en Elférie...*

## « Ol olaz passe, ulaz Ac »



***Ol olaz passe, ulaz Ac...***

*\* Il était une fois, un village vivant et dynamique qui  
répondait au joyeux nom de Ac. Ac était situé aux confins de  
l'Elférie, là où la main de l'homme n'a jamais mis le pied...*



***Ac Ac, Drasques ulaz Drasques ! ...***

***Baffraz... uraz... ulaz...***

*\* Ici, les Drasques sont ce qu'ils sont par nature...  
Ils n'ont pas de mission et souvent même pas de caleçon !...*



***...Craz !!***

*\* Ici l'Elférie est pure... en totale harmonie...  
Le chaos originel... le bordel absolu !!*





# Clepsydre

---

## ***Ou et quand ?***

---

*Ce jeu de rôle grandeur nature se déroulera sur le week-end de Pentecôte dans les bois de Villiers sous Grez à proximité d'Ury.*

***les 22 et 23 mai 2010***

*Le jeu commencera le samedi vers 14 h et s'achèvera sans doute tard dans la nuit du dimanche au lundi. Nous vous demanderons néanmoins d'arriver sur les lieux dès le vendredi soir afin de réserver prioritairement le temps du samedi matin au maquillage.*

## ***Précisions importantes***

---

*Comme vous l'aurez sans doute déjà deviné, ce Gn aura pour cadre un village Elférin et les personnages joués seront exclusivement des Elférins avec toutes les contraintes de costume, de maquillage (ou port de masque) mais aussi de langage(s) que cela implique. Nous avons pleinement conscience de la difficulté que ce choix de langage(s) peut représenter mais nous restons néanmoins persuadés que cet aspect est non seulement loin d'être insurmontable mais aussi que c'est un effort nécessaire au rôle play dans ce contexte particulier, au plaisir du jeu et à l'ambiance que nous souhaitons mettre en place pour ce Gn. Attendez vous donc à vivre une aventure totalement différente de celles que nous vous proposons sur les HR classiques quitte à être parfois bousculés dans vos habitudes.*

## ***Tarif et inscription***

---

*Le tarif de ce GN est de **42 €**.*

*Cette somme couvrira les repas de samedi soir, dimanche matin, midi et soir, sans oublier les « goûters » et le ptit dej pour les courageux du lundi matin ; ainsi qu'une assurance individuelle accident pour la durée du GN ; la fourniture du matériel nécessaire au jeu (Maquillage, armes, boucliers, matériel de soin et de magie...). En revanche, le costume reste à la charge des participants, tout comme le transport jusqu'au terrain de jeu, le repas du samedi midi ainsi que le couchage qui se fera sous tente.*

*Les chèques sont à rédiger à l'ordre de Clepsydre (Si vous faites un envoi groupé, pensez à inclure un chèque par personne s'il vous plaît !).*

*Si vous souhaitez participer à ce grandeur nature, il vous suffit de remplir la fiche d'inscription ci-jointe, et de la renvoyer, accompagnée de votre règlement de :*

***Véronique Ambiehl - Association Clepsydre  
11 rue de l'Aérostation Maritime  
78210 Saint-Cyr l'Ecole***

***Tél: 06-60-97-87-03 avant 22 h***

***E-mail: [yanlele@numericable.fr](mailto:yanlele@numericable.fr)***

*L'âge minimum requis est de 18 ans à la date du jeu. Attention, votre inscription ne sera valable que si elle comprend le règlement et la fiche d'inscription complète, et si elle nous est **postée avant le 25 février 2010**. D'autre part, le nombre de places étant limité, nous refuserons les inscriptions qui nous parviendraient après que ce nombre ait été atteint. Sachez que nous retiendrons les inscriptions dans l'ordre de leur date d'envoi, le cachet de la poste faisant foi.*



# Clepsydre

## Fiche d'inscription

Même si ce n'est pas la première fois que vous jouez avec nous, il est indispensable que vous remplissiez cette fiche clairement et avec soin, surtout en ce qui concerne votre adresse mail et votre numéro de téléphone.

**Nom : Prénom :**

**Adresse :**

**Code postal :**

**Ville :**

**Téléphone :**

**Adresse e-mail :**

(Adresse valide et régulièrement consultée)

**Vos coordonnées ont-elles changé depuis votre dernier**

**GN Clepsydre ? OUI / NON**

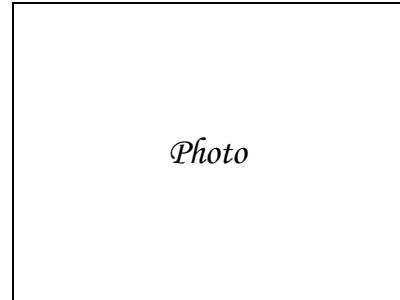
**Né(e) le : / /**

**Taille :**

**Poids :**

**Gaucher ou Droitier ?**

**Êtes-vous sujet à des interdits alimentaires ?**



## Généralités

### Connaissez vous l'Elférie ?

- Avez vous déjà joué un personnage Elférian (même PNJ) ?
- Si oui, quand pour la dernière fois ?
- De quelle race était ce(s) personnage(s) (Haut ou Bas Elférian) ?

### Quel type d'aventure aimeriez-vous vivre ?

Lors de ce GN, vous sentiriez-vous plus à l'aise mêlé à une quête qui guiderait vos pas et dans laquelle vous aurez toujours quelque chose à faire, ou un rôle plus libre, mais qui vous demandera plus d'effort pour vous intégrer au jeu ?

- rôle guidé
- rôle libre

Accordez à chacun des thèmes ou éléments suivants une note en fonction de vos préférences, selon ce barème:  
1 = surtout pas ! 2 = bof... 3 = pourquoi pas ? 4 = sympa ! 5 = j'en veux absolument !

\_\_\_ Le stress, les frissons

\_\_\_ La beauté, l'esthétisme

\_\_\_ L'action physique, les combats

\_\_\_ La réflexion, les énigmes

\_\_\_ Le merveilleux, le rêve

\_\_\_ L'exploration, la recherche sur le terrain

\_\_\_ Les mystères, les secrets

\_\_\_ Les actions grandioses, le souffle épique

\_\_\_ Les vilénies, les sombres complots

\_\_\_ Les aspects "tranches de vies"

\_\_\_ Le symbolisme, les quêtes initiatiques

\_\_\_ Les magouilles, les tractations secrètes

\_\_\_ Les sentiments forts et passionnés

\_\_\_ L'humour, la dérision

\_\_\_ Autres... (précisez)



## Clepsydre

### Contraintes et responsabilités

Vous sentez vous capable et désireux de prendre la tête d'un groupe ?

- oui
- éventuellement
- non

Accepteriez vous de suivre des contraintes scénaristiques précises, au détriment de votre liberté de jeu ?

- oui
- éventuellement
- non

Etes vous prêt à jouer un rôle très contraignant ?

- oui
- éventuellement
- non

Etes vous prêt à sacrifier un de vos choix (race, compétences,...) au bénéfice d'un rôle capital pour la trame centrale ?

- oui
- éventuellement
- non

Seriez vous prêt à intervenir ponctuellement dans des scénettes destinées à enrichir le jeu ?

- oui
- éventuellement
- non

Etes vous prêt à faire un important effort en ce qui concerne votre costume ?

- oui
- non

Qu'êtes vous prêt à supporter en terme de contraintes vestimentaires ou de couleur de peau ?

- Maquillage (fourni) : oui / non
- Armure lourde : oui / non
- Masque : oui / non
- Gros costume poilu : oui / non
- Armure légère : oui / non

Pour ce Gn, l'apprentissage et la pratique du langage Bas Elférin sera un minimum indispensable mais seriez vous prêt à pratiquer également le Haut Elférin ?

- oui
- éventuellement
- non

### Votre personnage

#### De quelle race sera votre personnage ?

Accordez à chacune des orientations suivantes une note en fonction de vos préférences, selon ce barème:

1 = surtout pas ! 2 = bof... 3 = pourquoi pas ? 4 = sympa ! 5 = j'en veux absolument !

\_\_\_ Commandement

\_\_\_ Infanterie légère (armure de cuir)

\_\_\_ Erudition

\_\_\_ Infanterie lourde (armure de fer)

\_\_\_ « Artiste »

\_\_\_ Shaman / soigneur

\_\_\_ « Sportif »

\_\_\_ Grosse bête poilue

#### Quelle sera sa moralité ?

- plutôt bonne pâte
- plutôt mauvais et belliqueux
- plutôt neutre tant qu'on ne le cherche pas trop



## Clepsydre

### **Quels seront ses traits de caractère principaux :**

*Parmi la liste de sentiments et d'attitudes suivants, numérotez-en cinq par ordre de préférence pour définir votre personnage:*

- |               |                |               |                    |
|---------------|----------------|---------------|--------------------|
| • Ambition    | • Folie        | • Amour       | • Grandeur d'Ame   |
| • Cupidité    | • Humour       | • Esthétisme  | • Loyauté          |
| • Fidélité    | • Mesquinerie  | • Générosité  | • Prestige         |
| • Haine       | • Allégeance   | • Lâcheté     | • Autre (un seul): |
| • Mégalomanie | • Cynisme      | • Pragmatisme |                    |
| • Vengeance   | • Franchise    | • Courage     |                    |
| • Amitié      | • Idéalisme    | • Fanatisme   |                    |
| • Curiosité   | • Opportunisme |               |                    |

### **Chacun pour soi...**

*Le contexte ne s'y prêtant pas, il n'y aura pas vraiment "d'équipes" sur ce Gn, mais vous pouvez, si vous le désirez, indiquer ici les noms de 1 ou 2 personnes (**maximum**) avec lesquelles vous aimeriez interagir en priorité :*

**1:**

**2:**

### **Un p'tit coup de main siouplait !**

*L'équipe organisationnelle étant particulièrement restreinte sur ce Gn, nous aurons plus que jamais besoin de votre aide pour installer la zone de jeu et ce dès le vendredi après-midi / soir.*

*Pensez vous pouvoir vous rendre disponibles pour arriver sur le terrain dès le vendredi et nous aider à installer / désinstaller les décors ?*

- *Le vendredi après-midi / soir*
- *Le lundi matin / après-midi*

### **Des souvenirs après le grandeur nature !**

*Des photos seront vraisemblablement prises lors de ce GN.*

*Sachez qu'en vous inscrivant vous acceptez que les photos sur lesquelles vous apparaissez en portrait soient vendues lors de la fête d'anniversaire de Clepsydre et publiées sur le site internet de l'association.*

*Nous rappelons à tous que le respect de la législation du droit à l'image impose de respecter chacun et qu'il ne peut donc être fait autre qu'un usage à titre personnel des portraits d'autres personnes sans autorisations écrites des personnes pré-citées.*

**Date et Signature:**